

# Bonjour



# EPN Picoulet

## Cours débutant

### Apprendre les bases de l'informatique

Cours N° 1 : 14/04/2016

- Contenu de la session
- Les intervenants
- Rappels :
  - Composition d'un ordinateur
  - Utilisation de la souris, du clavier

# Contenu de la session / les intervenants

## ○ Contenu de la session :

- Pc et périphériques
- Les systèmes d'exploitation
- Capacités : les octets
- Créer, supprimer, renommer un dossier
- Enregistrer, supprimer, renommer un fichier
- Initiation au traitement de texte sur Word
- Initiation à internet
- Synthèse, questions/réponses

## ○ Intervenants :

- Nacera
- Thierry
- Dominique



# Rappel des dates de cours

- mercredi 13 avr. - 13:30 > 15:00
- mardi 19 avr. - 13:30 > 15:00
- mercredi 20 avr. - 13:30 > 15:00
- mardi 26 avr. - 13:30 > 15:00
- mercredi 27 avr. - 13:30 > 15:00
- mardi 3 mai - 13:30 > 15:00
- mercredi 4 mai - 13:30 > 15:00
- mardi 10 mai - 13:30 > 15:00
- mercredi 11 mai - 13:30 > 15:00
- mardi 17 mai - 13:30 > 15:00
- mercredi 18 mai - 13:30 > 15:00



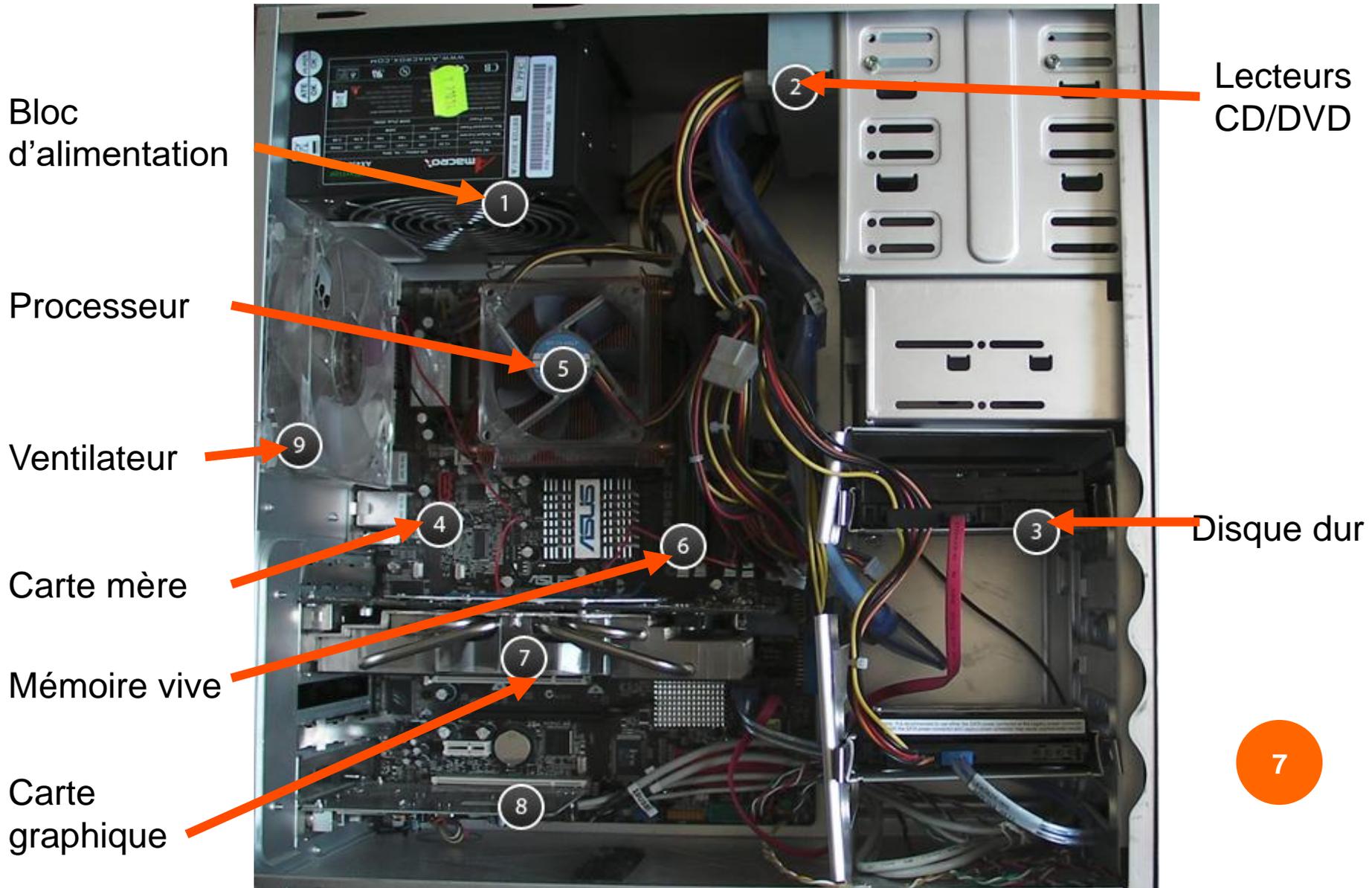
# l'ordinateur fixe ou de bureau



# l'ordinateur portable



# l'intérieur de l'unité centrale (UC)



# Les composants d'un ordinateur

## ○ 1 - Le bloc d'alimentation

L'alimentation, c'est la centrale électrique de l'ordinateur. Elle reçoit le courant 230 Volts d'EDF et le converti en 12 Volts. Des câbles colorés en sortent pour aller alimenter chaque élément de l'unité centrale.

## ○ 2 - Le/Les lecteurs CD/DVD/Blu-Ray

Les lecteurs de disques : CD, DVD et même Blu-Ray (pour les plus récents) sont généralement placés en haut de l'unité centrale dans un compartiment adapté. Les lecteurs d'ordinateur ont généralement également la capacité de graver des disques vierges.

## ○ 3 - Le/Les disques durs

Le disque dur est la mémoire de l'ordinateur, qui stocke toutes les données informatiques : le système d'exploitation Windows, les logiciels, et vos données personnelles (photos, musiques, films, documents...). C'est un élément essentiel dans un ordinateur.



# Les composants d'un ordinateur

- **4 - La carte mère**

C'est la plus grande carte électronique de l'ordinateur. La carte mère a pour rôle de centraliser toutes les données. C'est le chef d'orchestre de l'ordinateur : tous les autres éléments d'une unité centrale y sont reliés afin de communiquer entre eux.

- **5 - Le processeur**

L'élément le plus important de la carte mère, et donc de l'ordinateur : le processeur est le cerveau de la machine. C'est lui qui gère tous les calculs binaires, et qui agit quand on clique, on ouvre un document, ou qu'on l'enregistre.

- **6 - La mémoire vive : RAM**

La mémoire RAM est une mémoire très rapide qui va servir à stocker provisoirement des informations lorsque l'ordinateur est en marche : elle sert à stocker des données utiles du système et des logiciels pendant leur fonctionnement, afin que leur exécution soit rapide.



# Les composants d'un ordinateur

## ○ 7 - La carte graphique

La carte graphique a pour rôle de s'occuper d'envoyer l'affichage à l'écran. Il converti les informations électriques de l'ordinateur en une image. Les cartes graphiques puissantes sont de véritables petites unités centrales dont le rôle exclusif est de s'occuper du calcul et de l'affichage de la 3D, notamment pour les jeux vidéos, les montages vidéos et les logiciels professionnels de modélisation 3D.

## ○ 8 -Emplacements pour d'autres cartes

Des emplacements libres vous permettront de brancher des cartes supplémentaires : pour rajouter des branchements USB, une carte Wi-Fi pour avoir un réseau sans fil sur votre ordinateur fixe...

## ○ 9 - Les ventilateurs

L'électronique, ça chauffe et pas qu'un peu. Pour éviter une température digne des enfers à l'intérieur, des ventilateurs et radiateurs sont placés stratégiquement pour refroidir les composants.



# les périphériques



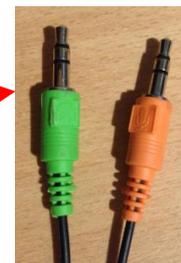
clé USB ou  
disque dur



# les différentes prises d'un ordinateur



Prises son



Port câble réseau



Ports USB

Port HDMI



Prise écran



Prise souris



Prise clavier



Alimentation électrique



# Exercice : brancher et démarrer votre ordinateur

Rappel : pour allumer l'ordinateur appuyer sur le bouton



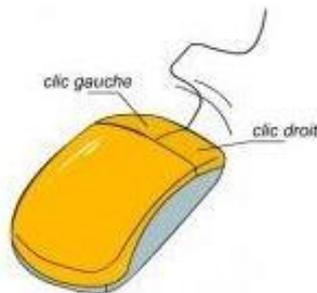
Exercice :  
brancher et démarrer votre ordinateur

# la souris



# exercice : apprendre à manipuler la souris

Action intervenants -> <http://lasouris.weebly.com/exercices-simples.html>



## Cliquer



4 types de memory sont proposés : les chiffres, les formes et les lettres. Quand 1 paire est constituée, elle disparaît de l'écran. Le joueur a gagné lorsqu'il a reconstitué toutes les paires.

## Viser, se déplacer et cliquer



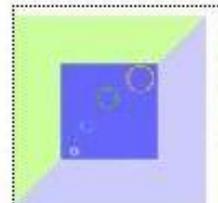
Le curseur de la souris est remplacé par une aiguille. Il y a 2 niveaux de jeu : faire éclater 6 ballons avec une aiguille, et crever 21 bulles avec une aiguille. Un compteur défile en même temps.

## Puzzles



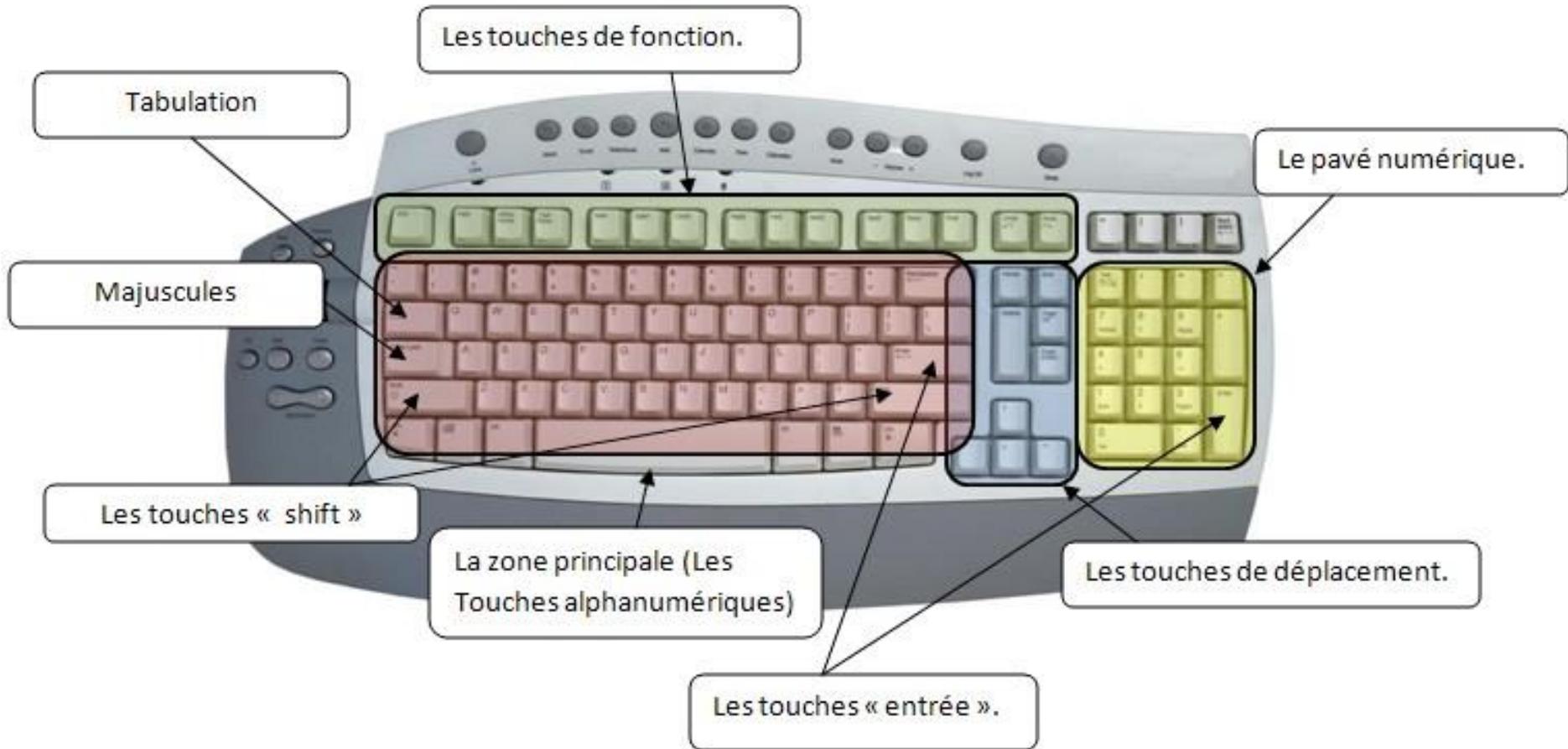
3 niveaux de difficulté ( 4 pièces, 16 pièces, et 30 pièces). Chaque niveau comporte 6 puzzles différents.

## Glisser, poser



6 niveaux de jeu successifs. Le joueur clique sur une forme, puis la dépose en la glissant sur la bonne taille.

# le clavier



# apprendre à manipuler le clavier



Exercices -> action Intervenants :

- Touche-entrée.doc
- Effacer-supprimer.doc
- [http://techno.malraux.free.fr/uploads/file/6eme/Inf/clavier/exercice1\\_clavier.htm](http://techno.malraux.free.fr/uploads/file/6eme/Inf/clavier/exercice1_clavier.htm)

exercice : Lancer le « Bloc-notes » et  
écrire les phrases suivantes

bonjour

HELLO

Après l'école, François et Hélène vont être fatigués.

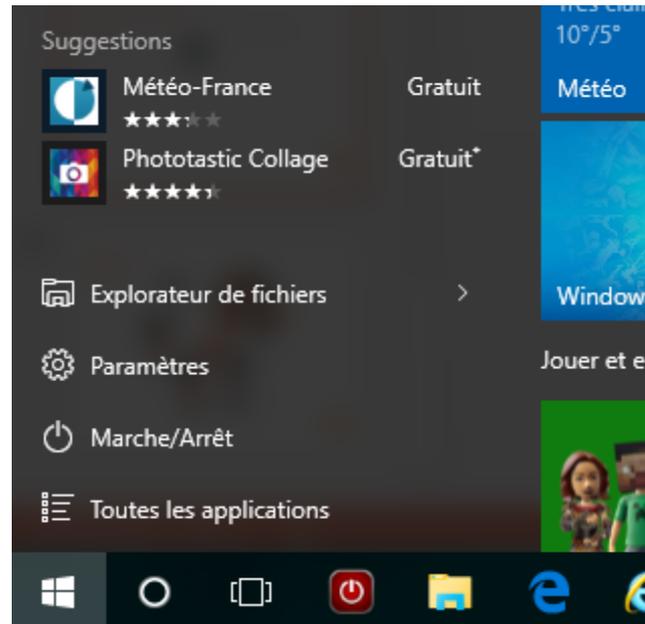
Nous sommes le jeudi 9 juillet 2015

Mon adresse mail est martine.dubois@gmail.com

Est-ce que ce stylo coûte 1,25 € ?

# éteindre l'ordinateur

dans la barre des tâches ou sur le clavier, cliquez ou appuyez sur le bouton Windows



# Merci

